

Ανταλλαγή καρτών: Οι κάρτες δίνονται αριστερόστροφα. Πρώτον, δίδονται 3 κάρτες σε κάθε παίκτη, αρχίζοντας από εκείνον που βρίσκεται στο δεξί μέρος του έμπορου και τελειώνει στον ίδιο τον έμπορο. Στη συνέχεια, μοιράζονται άλλα 2 φύλλα και έπειτα άλλα 3.

Υποβολή προσφορών: Ξεκινώντας από τον παίκτη που βρίσκεται στη δεξιά πλευρά του έμπορου, οι παίκτες υποψήφιοι για το σκορ που αναμένουν να κερδίσουν. Ο παίκτης με την υψηλότερη προσφορά δικαιούται να αποφασίσει τα ατού για το παιχνίδι. Η προσφορά γίνεται συνήθως σε βήματα των 10, με τη χαμηλότερη αρχική προσφορά να είναι 80.

Υπάρχει μια πιο πρόσφατη παραλλαγή στο παιχνίδι γνωστό ως Πιλόττα Παλαριστή, το οποίο επαναφέρει ένα σημείο-βάση σύστημα υποβολής προσφορών.

Παίζοντας: Ο παίκτης που κάνει πρώτες προσφορές στο γύρο υποβολής προσφορών είναι αυτός που παίζει πρώτα. Ο πρώτος παίκτης παίζει κάθε κάρτα που θέλει. Το επόμενο πρέπει να ταιριάζει με το κοστούμι της κάρτας. Εάν ο παίκτης δεν είναι σε θέση να το κάνει, πρέπει να παίξει ένα ατού εάν έχει ένα ή διαφορετικά παίζει οποιαδήποτε άλλη κάρτα. Σε περίπτωση που παίζεται ένα ατού, οι άλλοι 3 παίκτες πρέπει να παίξουν μεγαλύτερο ατού εάν έχουν.

Κάθε παίκτης παίζει μια κάρτα και ο παίκτης με την υψηλότερη κατάταξη τους κερδίζει όλα. Κάθε άστρο κερδίζει τυχόν μη-ατού. Η τάξη των ατού από το υψηλότερο στο χαμηλότερο δίδεται από το J 9 A 10 K Q 8 7 ενώ η τάξη των ατού δεν δίνεται από το A 10 K Q J 9 8 7.

Βαθμολογία: Συνήθως η βαθμολογία τελειώνει όταν η πρώτη ομάδα φτάσει 351 πόντους. Σε ορισμένες περιπτώσεις, το όριο μπορεί να φτάσει έως και 400 πόντους εάν οι παίκτες θέλουν να ακολουθήσουν ένα "μακρύ" παιχνίδι ή αντίστοιχα να μειωθούν σε 251 ή ακόμα και 151 πόντους εάν βιάζονται ή απλά θέλουν να τερματίσουν γρήγορα.

Συνήθως ένας από τους τέσσερις παίκτες είναι υπεύθυνος να κρατήσει το σκορ για ολόκληρο το παιχνίδι για τις δύο ομάδες.

Στην Πιλόττα υπάρχουν ορισμένοι ειδικοί κανόνες παιχνιδιού όσον αφορά την βαθμολόγηση επιπλέον σημείων, που ονομάζονται δηλώσεις. Παρακάτω είναι όλες οι πιθανές δηλώσεις που μπορούν να κερδίσουν επιπλέον βαθμούς με (από το χαμηλότερο στο υψηλότερο):

Έξτρα σημεία (Δηλώσεις): Τρεις σε σειρά (20 βαθμοί): αυτό μπορεί να είναι είτε 7, 8, 9 (για παράδειγμα διαμάντια) και δίνει 20 πόντους.

Belote (20 βαθμοί): Αν οι παίκτες κρατήσουν τον βασιλιά και τη βασίλισσα του κοστούμιού που έχει κηρυχθεί ως το κορυφαίο κοστούμι, δηλ. Ατού, τότε σκοράρει αμέσως 20 επιπλέον βαθμούς (Όταν ένας παίκτης κρατάει το Belote, κανείς δεν μπορεί να τον αρνηθεί εκείνους επιπλέον 20 πόντους, ακόμη και αν ο αντίπαλος κρατήσει τέσσερις Jacks, ακόμα και αν ο αντίπαλος κάνει ένα Carot. Επίσης, ο παίκτης μπορεί να δηλώσει τον Belote όποτε το συνδυάζει, όχι στην αρχή του πρώτου γύρου όπως όλοι οι άλλοι).

Τέσσερα σε σειρά (50 βαθμοί): το ίδιο με το 7, 8, 9 με τη μόνη διαφορά ότι ο παίκτης πρέπει επίσης να κρατήσει τα 10 για να ολοκληρώσει τέσσερα στη σειρά, η οποία βαθμολογεί 50 πόντους.

Πέντε στη σειρά (100 πόντοι): Κρατώντας 5 φύλλα του ίδιου χρώματος σε σειρά βαθμολογεί 100 πόντους.

Τέσσερις τύποι (100 βαθμοί): Εάν ο παίκτης κρατά τέσσερις άσσους (A), τέσσερις Kings (K), τέσσερις Queens (Q) ή τέσσερις δεκάδες (10), βαθμολογεί αμέσως 100 πόντους.

Τέσσερα εννέα (150 μονάδες): Αυτή είναι μια ειδική περίπτωση. Οι ντήσοι δίνουν 150 πόντους αν οι παίκτες κατέχουν και τα τέσσερα εννέα.

Τέσσερις υποδοχές (200 μονάδες): Αυτή είναι μια ειδική περίπτωση. Οι Jacks δίνουν 200 πόντους αν ο παίκτης κρατήσει και τα τέσσερα.

Κρατώντας τρεις συνεχόμενες κάρτες σημειώνουμε τα ίδια σημεία (20) σαν να είχαμε ένα άσο, έναν βασιλιά και την βασίλισσα του ίδιου χρώματος, με τη μόνη διαφορά ότι η ακολουθία με τον Ace είναι ισχυρότερη από αυτή που κρατάει το 9 και θα 'χτύπησαν' το χέρι των αντιπάλων, ακυρώνοντας έτσι τους 20 πόντους τους και κάνοντας την ακολουθία του Άσσου το μόνο έγκυρο μεταξύ των δύο.

Οι δηλώσεις πρέπει να ομιλούνται στην πρώτη στροφή (το παιχνίδι έχει 8 στροφές ή κόλπα) και εμφανίζεται στο δεύτερο κόλπο, λίγο πριν ο παίκτης παίξει την κάρτα του. Αν αποφασίσει να δείξει τις κάρτες (για παράδειγμα τέσσερις άσσους) αμέσως μετά την αναπαραγωγή της κάρτας του, τότε αμέσως δεν υπολογίζονται τα σημεία.